



Wirklich nur ein GIS?





Mathias Gröbe

GIS-Experte

E-Mail mathias.groebe@wheregroup.com Telefon +49 30 513 02 78 – 81

Fax +49 30 513 02 78 - 81

WhereGroup GmbH Bundesallee 23 10717 Berlin



QGIS – Wirklich nur ein QGIS?



GRASS GIS

GIS für Raster und Vektordaten mit umfangreichen Analysefunktionen R
 Statistische Berechnungen

Orfeo Toolbox
 Werkzeuge für die

Verarbeitung von Fernerkundungsdaten







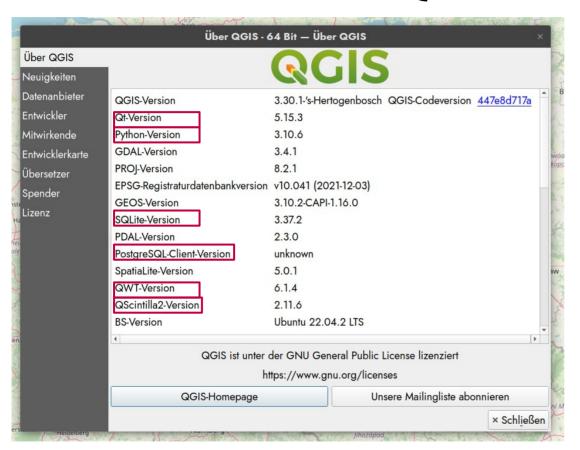


QGIS – Was wirklich darunter steckt!





Was steckt alles in QGIS?

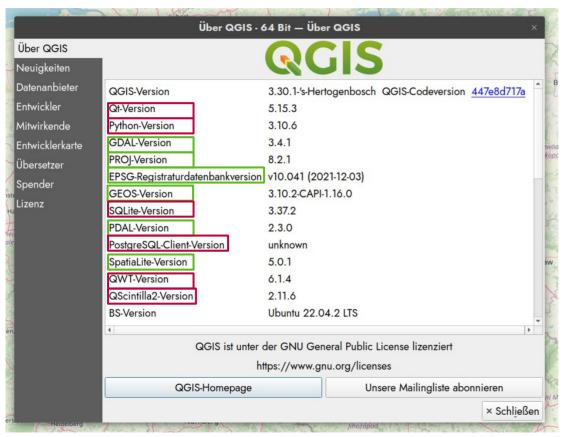


Software Bibliotheken

- Qt Plattformübergreifendes Framework, u.a. für GUI
- Python Skriptsprache für Werkzeuge und Erweiterungen
- PostgreSQL Client Anbindung an die PostgreSQL Datenbank
- SQLite Dateibasierte Datenbank
- **QWT** GUI-Erweiterungen für Qt
- QScintilla freie Editorkomponente



Was steckt alles in QGIS?



GIS Bibliotheken

- GDAL Werkzeuge zum Lesen und Schreiben von Raster und Vektordaten sowie einiger Analysefunktionen
- PROJ Software für Koordinatentransformationen
- EPSG Freie Sammlung Koordinatenbezugssystemen
- GEOS Framework für grundlegende Geometriefunktionen
- PDAL Werkzeuge zur Verarbeitung von Punktwolken
- SpatiaLite Räumliche Erweiterung für SQLite



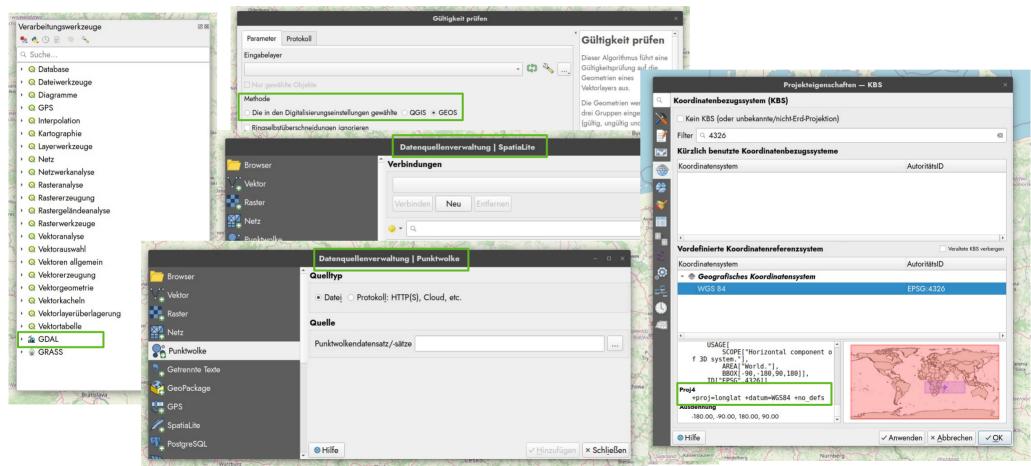
Warum muss ich das wissen?!

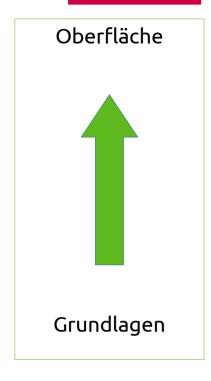
- QGIS baut auf anderer OpenSource Software auf – also sind deren Funktionen verfügbar, aber auch deren Bugs vorhanden
- Bestimmte QGIS Funktionen benötigen eine entsprechende Bibliothek damit diese verfügbar sind
- Manchmal geht es ohne QGIS schneller Skripte können direkt auf Programme mit ihren Funktionen zugreifen
- Ein Blick auf die Bibliothek erlaubt Rückschlüsse darauf was in QGIS möglich ist und was nicht möglich ist























Geometry Engine Open Source (GEOS)

- Pendant zur in Java geschriebenen JTS Topology Suite (JTS) in C++
- Implementiertes Geometriemodell entspricht der Simple Feature Access Spezifikation des Open Geospatial Consortium (OGC)
- Bietet Funktionen wie Union, Länge, Puffer für die unterstützten Geometrien
- Unterstützt 2 und 2,5D-Geometrien

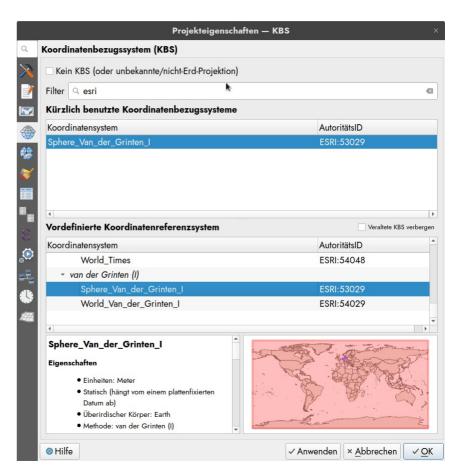
PROJ

- C++ Bibliothek zur Koordinatentransformation- und umrechnung
- Ermöglicht Berechnungen mit Koordinaten und liefert Eigenschaften der unterstützten Kartennetzentwürfe
- Parameter definieren einen Kartennetzentwurf, zum Beispiel EPSG:32633 (WGS4 / UTM Zone 33): +proj=utm +zone=33 +datum=WGS84 +units=m +no defs

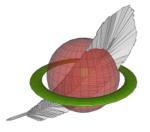


EPSG-Datenbank

- European Petroleum Survey Group Geodesy
- War eine Arbeitsgruppe die u.a. ein System weltweit eindeutiger Schlüsselnummern für geodätsiche Datensätze erstellt hat
- Enthält auch Datensätze anderer Anbieter wie ESRI, Vermessungsämter, ... AutoritätsID gibt Aufschluss über Herkunft der Definition des Datensatzes
- Beispiele
 - EPSG:4326 steht für für WGS-84 / Geographische Koordinaten +proj=longlat +ellps=WGS84 +datum=WGS84 +no_defs
 - ESRI:53029 steht für Van der Grinten I Entwurf, bezogen auf die Erde als Kugel +proj=vandg +R_A +lon_0=0 +x_0=0 +y_0=0 +R=6371000 +units=m +no_defs



SpatiaLite





- Räumliche Erweiterung der dateibasierten Datenbank SQLite
- Datei, Datenbank und Datenformat zugleich
- Eigener Datentyp für Geometrien
- Räumliche Funktionen als SQL-Befehle unterstützt, neben einfachem SQL
- Unterstützt Raster und Vektordaten

- Virtueller Layer und Werkzeug "SQL-Ausführen" bauen in QGIS darauf auf
- Geopackage ist eine Weiterentwicklung von SpatiaLite

GDAL und PDAL







Geospatial Data Abstraction Library (GDAL)

- C++ Bibliothek mit eine einheitlichen Datenmodell für Rasterdaten (GDAL) und Vektordaten (OGR)
- Ermöglicht einen Zugriff auf
 154 Rasterdatenformate sowie
 93 Vektordatenformate
- Kommandozeilenprogramme verfügbar
- Funktionen: Konvertierung zwischen Formaten, Projizieren, Zuschneiden von Raster- und Vektordaten, ...

Point Data Abstraction Library (PDAL)

- C++ Bibliothek zum Lesen, Schreiben und Manipulieren von Punktwolken in verschiedenen Formaten
- Funktionen: Zuschneiden, Projizieren,
 Sortieren, Vergleichen, einfache Analysen, ...
- Kommandozeilenwerkzeug verfügbar





- QT Variante des Editor
- Gedacht für die Integration in andere Programme oder Bau eines eigenen Texteditors
- Zum Beispiel Basis für Notepad++
- Stellt Optionen bereit für:
 - Zeilenumbruch
 - Syntaxhervorhebung
 - Autovervollständigung
 - Suchen und Ersetzen
 - ..

```
Python-Konsole
                                        list label prop.py ×
 1# Python-Konsole
 2# Verwende iface für den Zugriff auf di
                                             import os
  e QGIS API-Schnittstelle oder help(ifac
                                             layers = iface.layerTreeView().selectedLayers()
  e) für weitere Informationen
                                          5 - for layer in layers:
 3 # Sicherheitswarnung: Die Eingabe von B
                                                if layer.type() == QgsMapLayer.VectorLayer and layer.labeling():
  efehlen aus einer nicht vertrauenswürdi
                                                    labeling = layer.labeling()
                                                    print()
  gen Quelle kann den Computer beschädigen
                                                    print("-----"
                                          10
                                                    print("----")
                                         11
                                                    print("Laver:", laver.name())
>>>
                                                    print("Labeling:", layer.labelsEnabled())
                                         12
                                         13
                                                    print("Labeling type:", labeling.type())
                                         14
                                                    print("----")
                                         15
                                         16 -
                                                    if layer.labelsEnabled():
                                         17 -
                                                       if labeling.type() == "rule-based":
                                                          for rule in labeling rootRule() children().
```

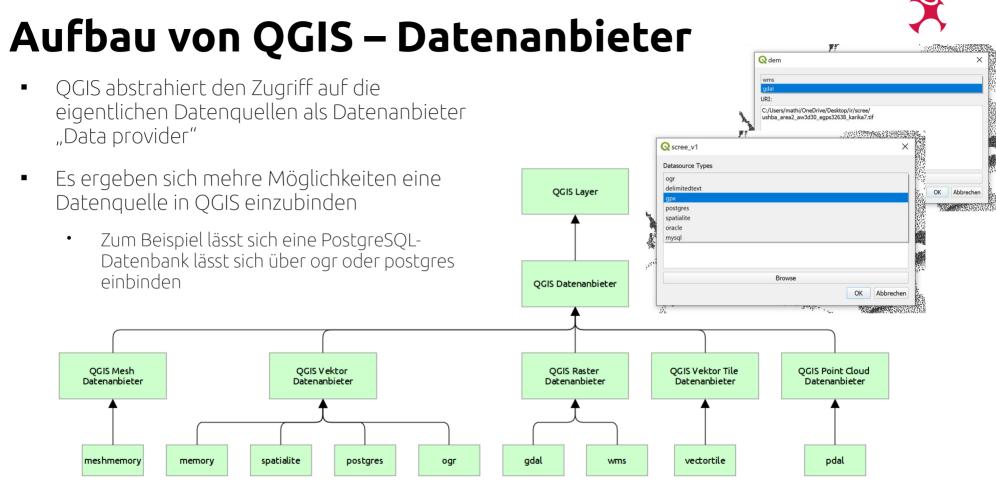
Python

python™



- Universelle, interpretierte Programmiersprache
- Dynamische Typisierung, Datentypen werden zur Laufzeit ermittelt
- Bliebe Skriptsprache mit einfachem Syntax
- Erlaubt Plattformunabhängige Ausführung von Code
- Umfangreiche Bibliotheken wie NumPy, Matplotlib können genutzt werden

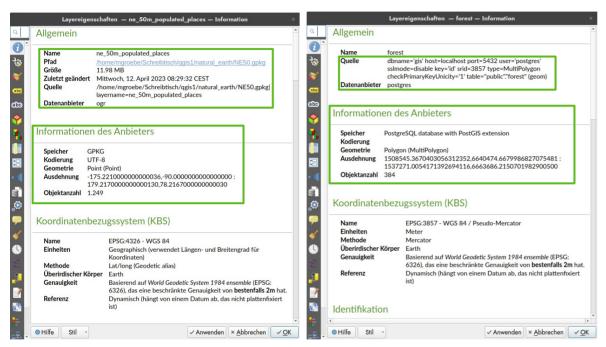
- QGIS hat eine Python API lässt sich also über Python steuern und anpassen
- Die meisten QGIS Plugins sind in Python geschrieben
- GDAL, PDAL, PROJ, ... lassen sich ebenfalls über Python ansteuern



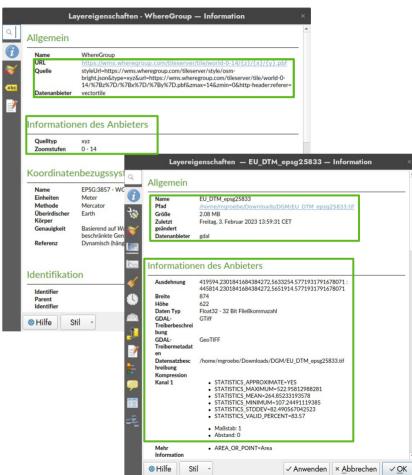
[Darstellung vereinfacht]



Wo sehe ich den Datenanbieter?



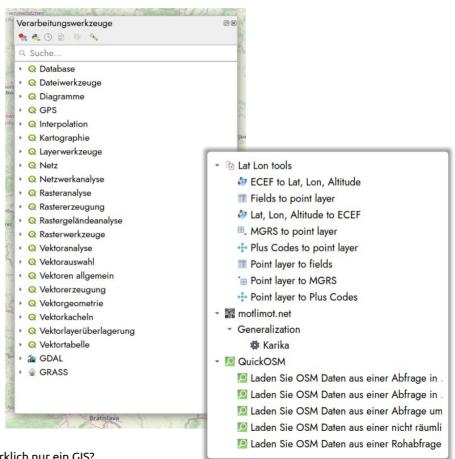
- Layereigenschaften verraten immer Datenanbieter und weitere Informationen zur Datenquelle
- Quelle wird immer als URI gespeichert





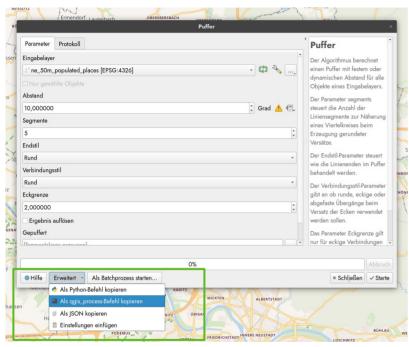
Aufbau von QGIS – Werkzeuganbieter

- OGIS bietet ein Framework für Werkzeuge zur Geoverarbeitung
- Was können Werkzeuge sein?
 - QGIS native Werkzeuge (C++/Python)
 - GDAL Werkzeuge
 - Graphische Modelle
 - Python Skripte
 - OGIS Plugins
 - GRASS GIS Werkzeuge
 - Orfeo Toolhox
 - R Skripte

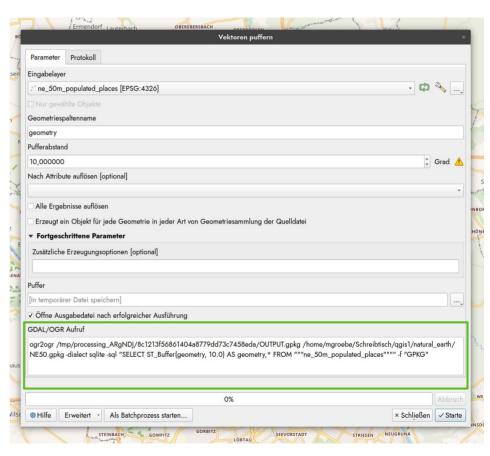




Werkzeuganbieter



- QGIS Funktionen lassen sich auch ohne GUI ausführen
- GDAL/OGR Funktionen lassen sich auch selbständig aufrufen



QGIS - Wirklich nur ein GIS?



- QGIS baut auf einer Vielzahl von verschiedenen Open-Source Projekten auf
- QGIS abstrahiert Funktionen und erlaubt einfacheren Zugriff für den Nutzer
- QGIS bildet ein eigenes Framework mit Werkzeugen und Oberfläche
- QGIS ist viel Baukasten man kann sich selbst zusammenstellen was man braucht
- Fehlende Funktionen lassen sich einfach nachrüsten

